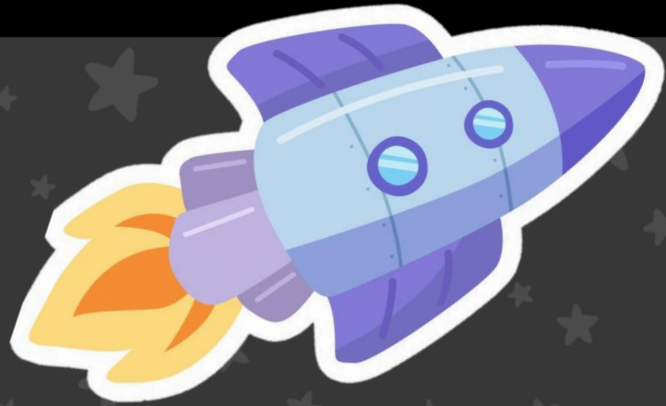


Le système solaire

atelier de programmation



par
CaraVan



Crédits

<https://fr.freepik.com>

<https://fr.freepik.com/starline>

<http://kimberlygeswein.com>



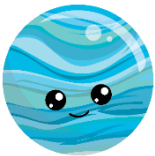
Le système solaire



Consignes

1. L'élève pige un petit casque d'astronaute contenant des coordonnées.
2. L'élève localise l'endroit indiqué par les coordonnées sur le tapis de jeu.
3. L'élève place Bee-Bot sur la fusée (case départ).
4. L'élève programme Bee-Bot pour rejoindre la case indiquée par les coordonnées pigées.
5. Facultatif : L'élève place l'astre (avec un visage) sur la planche de suivi du système solaire.

* La disposition des images peut varier du modèle (sauf l'emplacement de la fusée).

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				





lune

Mars

Jupiter

Saturne

Terre

Vénus

Mercure

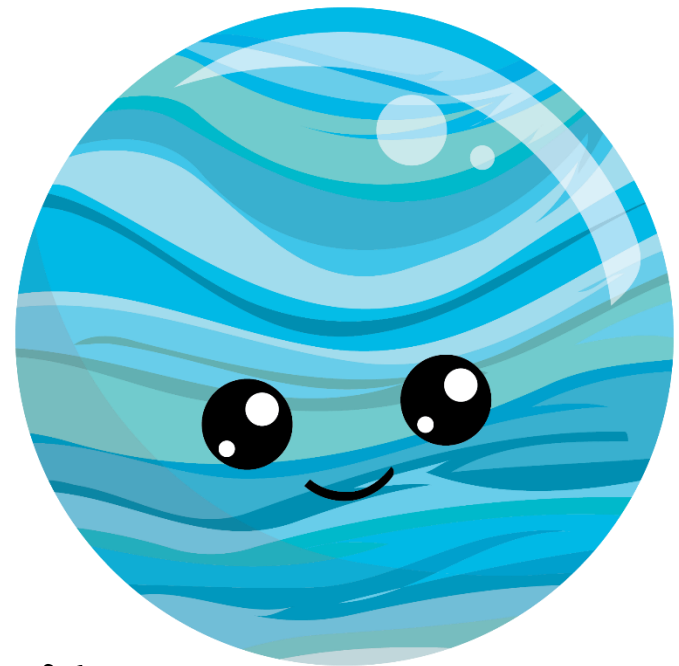
Uranus

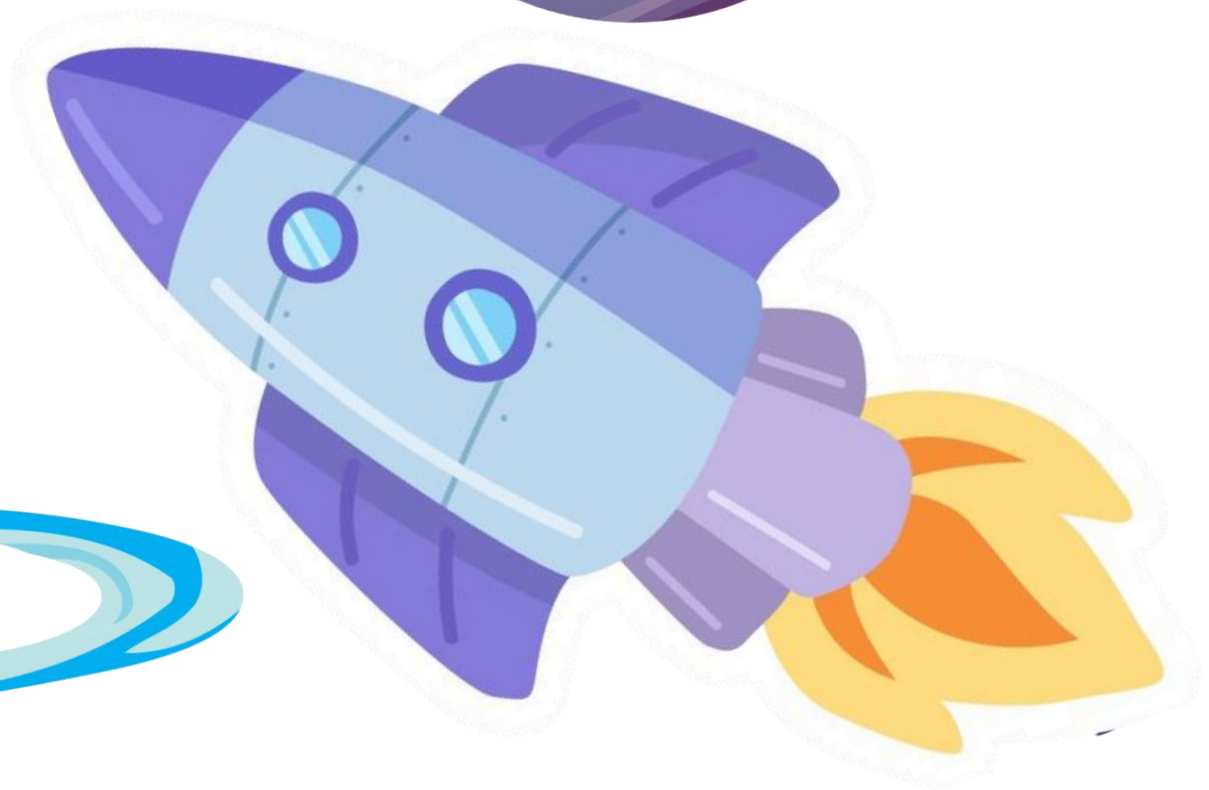
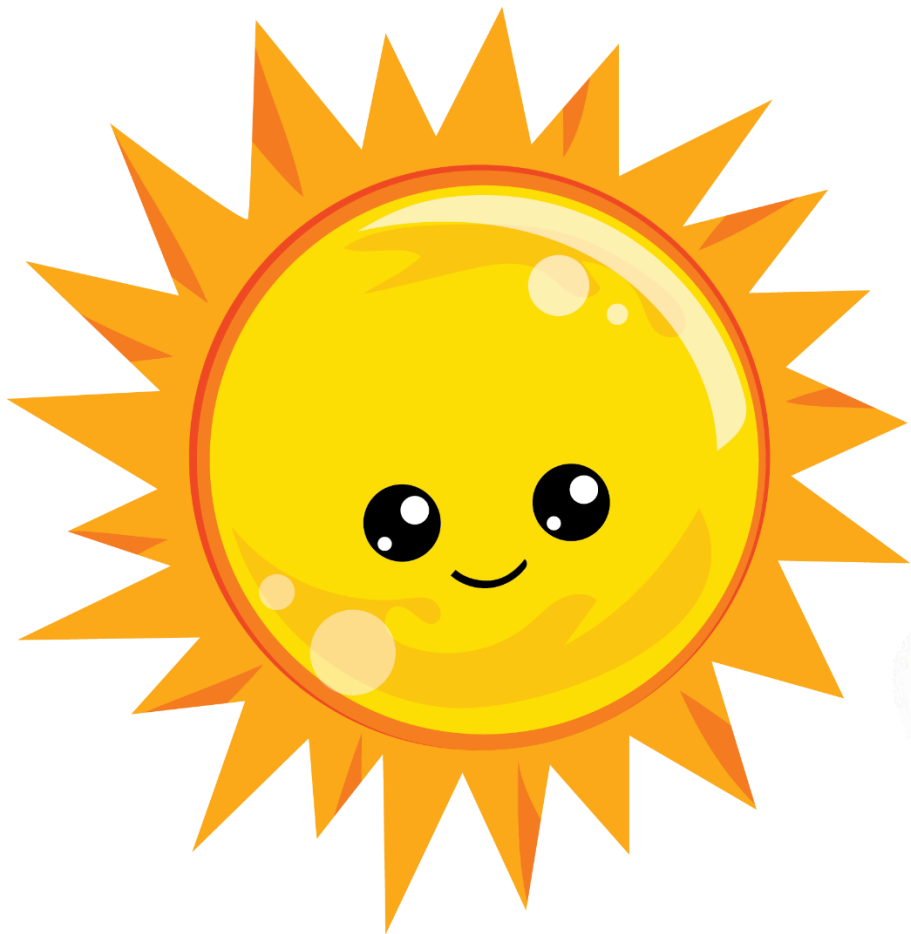
Neptune

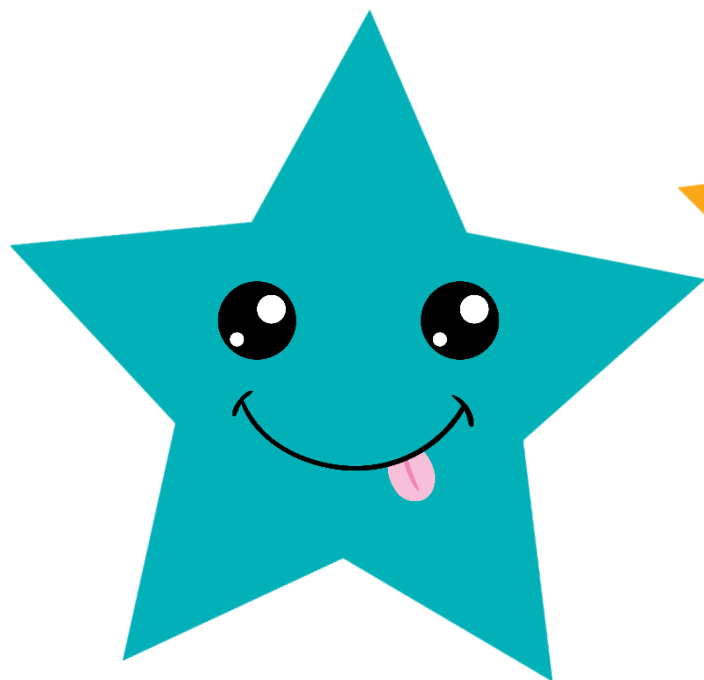
soleil

© CaraVan

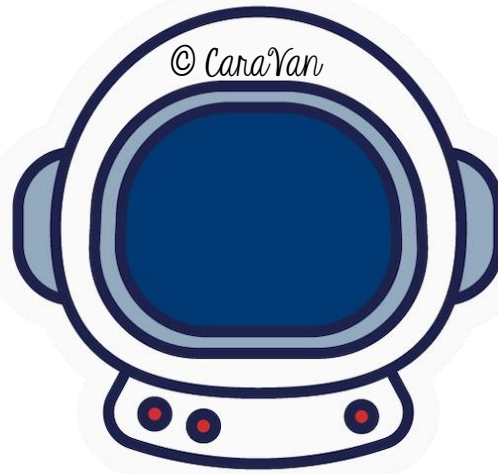








© CaraVan





Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référer vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».



<https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/>

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Voyage dans l'espace!

© CaraVan